

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

べびじゃんけん あみだくじ

アレンジ法

リアル

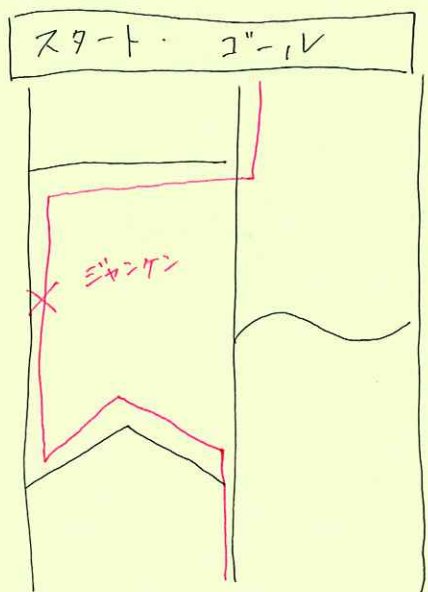
BIG

プラス

遊びの内容

- ・どんな風にアレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか?
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

① ② ③ ④



スタート・ゴール

① ② ③ ④

- ・2グループに分かれる。
- ・地面に あみだくじ を用意する。
学年・人数によって
線の太さをにす・へらす。
- ・^{2人1組}スタート地点から。
あみだくじをするように、
進んでいき、がちな、
じゃんけんする。
- ・^{負け}負たらもどいて、次の人が
スタートする。
- ・難易度は、障害物を
落いたり、歩かずにスキップ
ハイハイさせたりする。
- ・時間制限をスッ
タタく、点をとった方が勝ち。

遊びの名前

リアル あみだくじ

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

サッカー - 盤

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

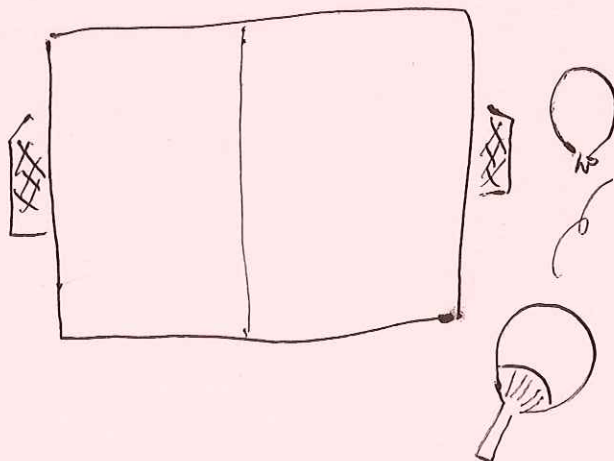
- ・ サッカーのようなコート
- ・ 直径1mの円の中に選手を配置する
- ・ 風船をうちわであおいで ゴールをめざす。
- ・ 風船がコート外に出たら、審判が風船をコートの中央に置く。

・ どんな風にアレンジするか

・ どんなイイことが起こるか？

・ アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

※人数に応じてコートのおさをかえる



※円は7ラフ-7ミも

可、

※審判 1人

※キーパーもうちわで防ごう。

遊びの名前

ふうせんホッケー

あそび BAR II ♫ ～新しいあそびの提案～

もとの遊び

ビンゴゲーム

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・ ビンゴカードを用意 (手持ち用) (探用)
- ・ カードには 絵や言葉を書く

たとえば
カード

- ・ どんな風にアレンジするか → 数字を絵や文字にする
- ・ どんなイイことが起こるか?
- ・ アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

- ・ 館内をいろいろと見やる。発見できる
- ・ 一人でもできる
- ・ 探したときの満足感がでる。

- ・ ビンゴカードに書いてある絵のカードを各部屋や場所にかくす。



- ・ 子どもはビンゴカードを持って、かくされたカードを探す。

- ・ (7ビンゴでも O.K.)
- ・ (全ビンゴでも O.K.)

遊びの名前

ファインディングビンゴ (宝探しビンゴ)

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

しりとりに

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・どんな風にアレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか?
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

・ 1 グループ 5人

・ グループの中で しりとりにし、実際の牛物を持ちこむ。

時間内に

・ グループご 5つのものがあつま。

集めるものは 児童館の中にあるもの。

競う条件をクリアできるもの。

〃 条件は最初に伝える ex.) 長さ、重さ、高さ、色。

・ 集めたものを 競う条件に合わせて 並べたり、つなげたりする。

グループごとに 協力して行う。

・ 最後、みんなで見ると 条件に一番近かったチーム (2人5人4人) の勝利!!

誰がどの遊びをするか
★ コミュニケーション能力
創意工夫する力。
身体感覚がわかる。
館内の宝さがしができる。

遊びの名前

からからり 集めましよう!!

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

オセロ

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

・どんな風にアレンジするか

- ・「立つ」「座る」の 2 チームに分かる どのようなイイことが起こるか? 協調性 体幹 仲間意識
- ・1 チームは 10 人
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

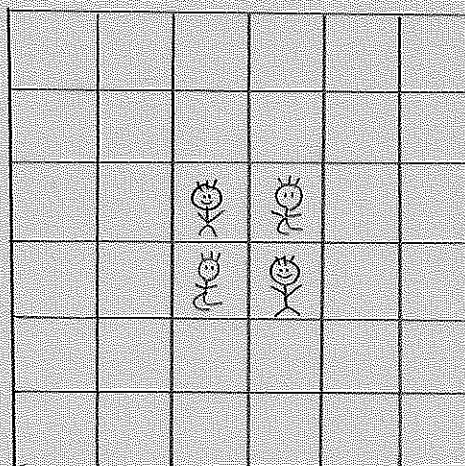
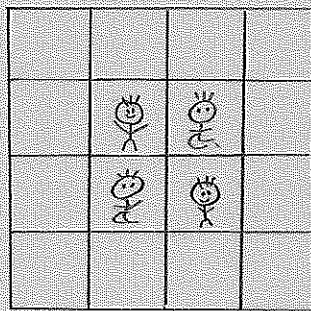
(駒 8 人 司令塔 2 人)

・ルールは オセロと同じ

・マス数は 4×4

・駒がひっくり返る時、掛け声をかける

※ 屋内外 どちらでも OK.



アレンジ

・6×6 マスが最適
(1 チーム 20 人)・掛け声のおススメは
「シュワッ!!」・ホースもオモシロイ
もの考える。

遊びの名前

人間オセロ

あそび BAR II ▼ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

テトリス

アレンジ法

リアル

BIG

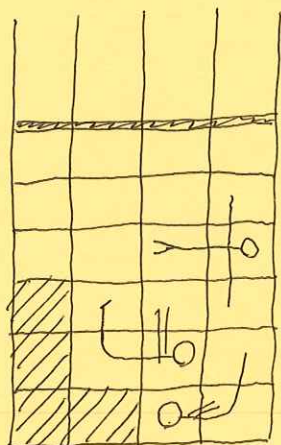
プラス

遊びの内容

・子どもが転がって入る

・マスの中に体の一部が入ってる部分がブロック

ラインを引く



・どんな風にアレンジするか

・どんなイイことが起こるか?

・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

① 全員がラインまでに納まるように入る

☆ おじゃまアイテムがあっても面白い!

▨ 1マス分とか...

途中で入っても面白い!

(先生がおじゃまゾーンになっても良い!)

おじゃまゾーン を消せればクリア

②

◎ 高学年に指令とうがいと良い!

◎ コミュニケーション、皆で考える。且かり合う! 楽しい!

遊びの名前

人間 テトリス

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

しりとり・かるたとり・宝さがし

アレンジ法

実際の物(本)も取ってくる リアル

音屋全体・館内全体でも BIG できる

しりとり+かるた+宝さがし プラス

遊びの内容

① 図書室で本を

しりとり形式で見つけてくる

おもしろ

①どんな風にアレンジするか

②どんなイイことが起こるか?

③アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

見つける遊び

②. 個々のハロースで全員が参加している気持ちになれる

・ 本に興味を持って。(こんたのわあ、あ、あ、あ!!と発見がある)

・ かるたのように接触する危険がない。準備がかんたん!

・ 終了後、整理あるきっかけになる(タックルして本棚の分類、片付けやすさ、整理法を見直すきっかけ)

③. 図書室でサババージョンから おもしろいも含めるアレンジも可

→ 全館、全室に場広げ、見つかるのは

職員室に届けに来る。放送のマイクで

現在の「文字」を伝えるのも可

・ クリール対抗バージョンも可 → たくさん取れたチームが勝ちバージョン

→ チームの中で何コいとりか続けることか、で対決も競うのもアリ

遊びの名前

りリアル しりとり・さがし!

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

オセロ

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・どんな風にアレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか?
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

× タイヤのチューブを使う
黒ー○ ○ー白ペンキぬる

× 板は養生テープを引く

× 体育館で段上を使ってマイクパフォーマンス入れ

× 外であかいう時は白線で線を引く

どんなイイことが起こるか?

× (いっ)かえす力のない子とたすける精神がうまれ

遊びの名前

タイヤチューブ オセロ

あそび BAR II Y ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

ナンジャモンジャ + ヒットマンガ

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

・どんな風にあレンジするか

カードをかく →

同じ絵を
コピーして2組
つくる

・どんなイイことが起こるか?

→ 自分で絵をかける

・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

→ 想像力

① よみ手の方は
カードをみて

ニックネームを決め。

さがす人にニックネームを

発表 (カードはみせない)



② さがす人はよみ手の決めた

ニックネームをもとに

ちらばったカードの中から

よみ手と同じだと思っカードを探す。



③ 時間制限など決め。

答え合わせ。

同じだったら、1ポイント

or

カードをもらう

カードをみて
第一印象は
人それぞれ。
想像力が☆

カードは...

よみ手 小さい さがす人 拡大コピー ⇒ BIG に

ラミネートすると何度も遊べる

遊びの名前

What your name?

あそび BAR II Y ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

ジャンケン

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・どんな風のアレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか?
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

5人1組で、

グーは全員する。

チョキは、人指し指、中指の人だけが立つ

パーは全員立つ、

チーム

対決戦。

- ・チームワーク、コミュニケーション力、
- ・ダイナミック
- ・いい運動になる

遊びの名前

人間ジャンケン

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

ビリヤード

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・ 床でおこなう
- ・ テンボールは大小様々なボール
- ・ 手玉は 1つ 決める.
- ・ ダンボールでゴールを作る.
- ・ ペットボトル等の障害アイテムを置く.
- ・ 手で手玉をころがす。上手になったら足もOK.

・ どんな風にアレンジするか

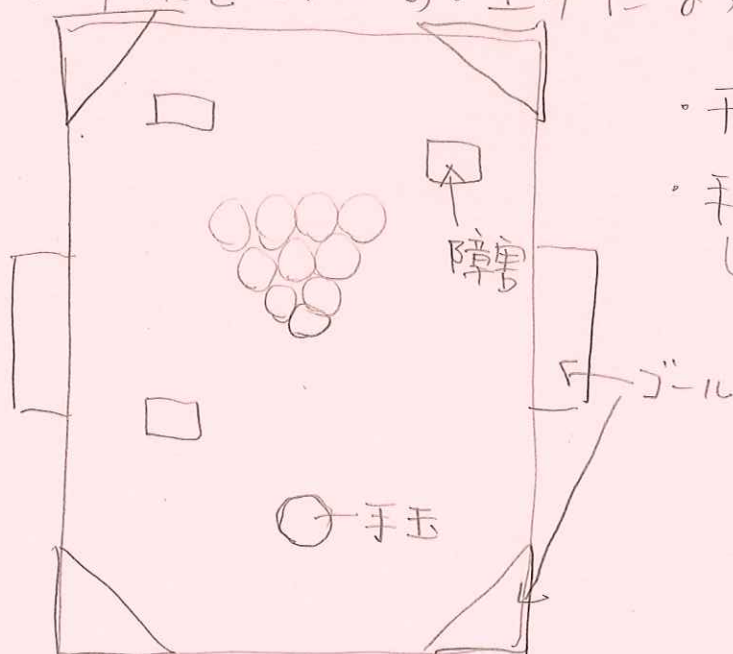
・ どんなイイことが起こるか?

・ アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

(もっとたくさんでも、少なくてもOK)

・ チーム戦でもOK.

・ 手玉を変った物にしてもOK(ラグビーボール等)



遊びの名前

ドベヤード

あそび BAR II Y ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

お買いものゲーム

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・どんな風にアレンジするか
 - ・どんなイイことが起こるか?
 - ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど
- お店に並んでいるものを
実物にする。
- 人のおごりくを体験できる。(ゴロは、人肉・サイコロもふって出た数だけ進む。)
- お買い物の仕方が学べる。
- リアルお買い物・リアル銀行を味わえる。
お金が無くなったなら銀行で
お金をもらう。
- 配られた買い物リストの品物を買ってくる。お
カレーの材料を買ってくるなど 与えられる品物を
色々と考えて設定することからできる。
- お宝の買い物をして 家に 1番 早く 帰って
きた人が勝ちです。
- チーム内で 考えたり 相談したり チームワークの
大切さも学べる。

遊びの名前

リアルお買い物ゲーム

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

すく・人生ゲーム

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- 自分がコマになる。(世界旅行)

- サイコロを大きくする。

- ミッションは子どもで考える。

- いろいろな国に行く

- シミュレーションゲームを取り入れる。

- パスポート付

どんなに？

- 友達とコミュニケーションがとれる

- いろいろな国の国旗や文化が賞えられる・調べる事ができる
言葉など

- いろいろな国に興味があく

- 表現する楽しさが味わえる

Point

- パスポートで何の国に行けるかを競う

- 誰でも楽しめる

楽し

- 行った気になれる

- 仲間と楽しむことができる

遊びの名前

世界の果てまで行ってみよう!!

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

ボウリング

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

・どんな風にアレンジするか

ボウリングを「リアル」に

・どんなイイことが起こるか?

「BIG」にしてあそぶあそび。10対10 基本ルールは同じ

・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

(内容)

● ボウリングのピンは人。ある程度厚みを出すため、まずダンボールを体に巻つけて、その上から白い布で顔以外をぐるぐる巻きにして出来上がり。ピンの気持を

ボールは、大玉ころがしぐらいの大きさを作る。新聞紙とダンボールで大きさと丸みを出して作る。

下にマットを敷く。

(アレンジ)

○ チーム戦で戦う

○ 指令カード(ぐるぐるバットや近距離から投げる等)

(いいこと)

○ コミュニケーション

○ 忍耐力

○ チームワーク

・空想力

遊びの名前

人間ボウリング(ピン=人)

あそび BAR II ♪ ～新しいあそびの提案～

もとの遊び

ハソガリ (ヒョエロ)

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・どんな風にアレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか? ストレス・発散
学年が近いなし
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど
- グループに1人か、各グループ1人ずつのグループ対決
- 変身カードを1枚ずつみせ、そのカードに合った格を子ど
べルをせよ。正確に早く出来た方が勝ち。
- 勝った方が多いグループがチャンピオン。

アレンジ

幼児バージョン - アニメ2変身クラス

ト数多数

- 2枚同時に見せ、変身がズ
かどりきめてみずの競争。

いいこと

・大笑いでき、ストレス発散

・コミュニケーションUP, 学年関係なく楽しめる

遊びの名前

!! ぴゅ そ、こり じゃん

あそび BAR II ♪ ～新しいあそびの提案～

もとの遊び

しりとり

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

・どんな風にアレンジするか

・どんなイイことが起こるか？

・児童館の中にある物で しりとりをする。普段は「ことば」あそびだが、「物」でつなげていく。

・児童館の中の玩具や物の在りかかわっているか？ポイント
 本日のキーワードグッズを1つ決めておき、それが出たら遊びはおわり！ 出た子が勝ち！
 (グループ)
 「物」が見つからない時は、本のタイトルでも良い。

<良い事は？>

- ・物の名前がわかる。
- ・置いてある場所がわかる。
- ・個人でも、グループ対抗でもできる。
- ・キーワードグッズに近づけるより、相手にとられないようにかけ引きをし、^(自分が)頭を使う。

遊びの名前

児童館物知り取り

あそび BAR II Y ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

福笑い Ⅰ

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

福笑いを大きくする

- ・どんな風にアレンジするか 福笑いのパーツを複数作る
- ・どんなイイことが起こるか? 準備が楽しくていける
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど 4人組で笑える

次回は、服や帽子なども加えていく。

各パーツを数種類用意する。

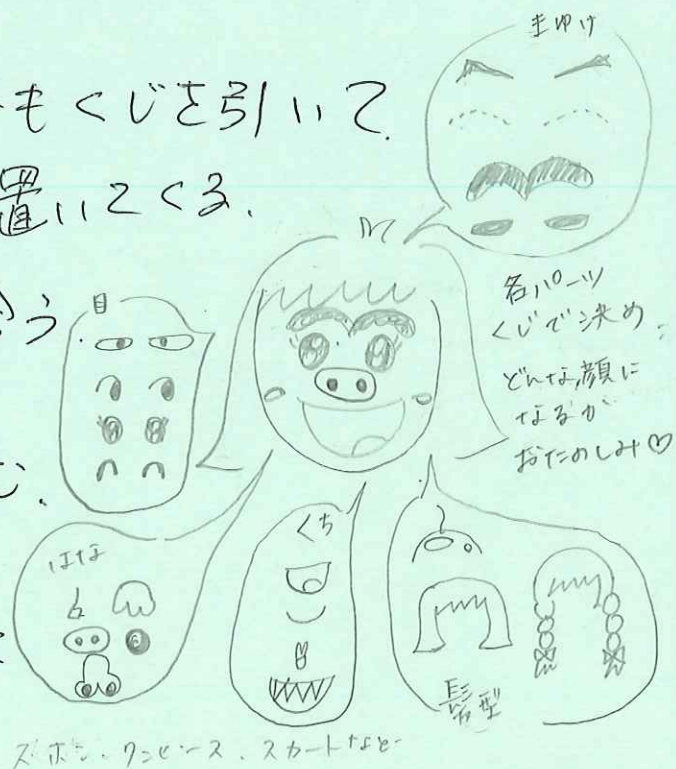
(髪・目・鼻・口・まゆ毛・服・くつ)

・個人でもグループでもくじを引いて、その番号のパーツを置いてくる。

・仕上がったら見せ合う

・壁面に飾って楽しむ。

・着せかえ人形のように
週変わりで楽しむ



遊びの名前

ふくふく笑い

くすくす笑い

あそび BAR II ♪ ～新しいあそびの提案～

もとの遊び

まわり将棋

+

コスプレ

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

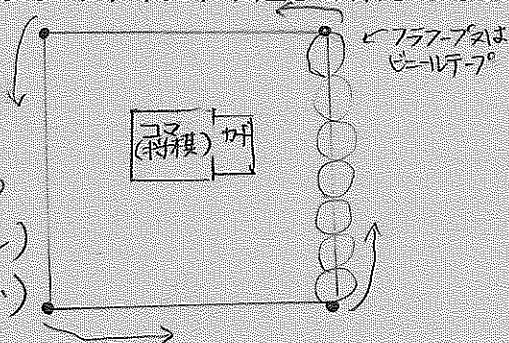
遊びの内容

- ・ チームは4チームまで参加が可能
- ・ 各隅からスタートする(同じ向きに進む)
- ・ コマ台(将棋のコマ)の出た目の数進む
- ・ 抜かれたチームは、まん中の台にあるカードを引き書いてある 指示(コスプレ)を聞く(※カードの内容は子ども達と考える)
- ・ 1人1周したら同じチームの人と交換する。コスプレの内容も引きつける
- ・ ゴールは最後のチームがスタートラインにもどったら終了となる。
- ・ 勝ち負けは、アイテムの多いチームが負けとなる
- ・ 進む数のわくは フラフーフ または ビニールテープで作る。(施設の大きさで考えて下さると助かります)

・ どんな風にアレンジするか

・ どんなイイことが起こるか? コミュニケーション
楽しさを味わえる

・ アレンジのポイントや遊びの楽しさなど



遊びの名前

変身 まわり将棋

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

オセロ

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

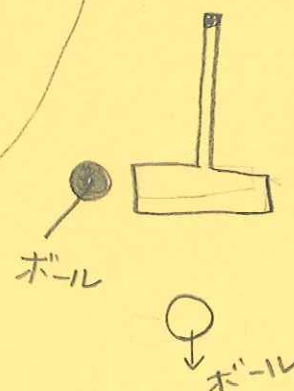
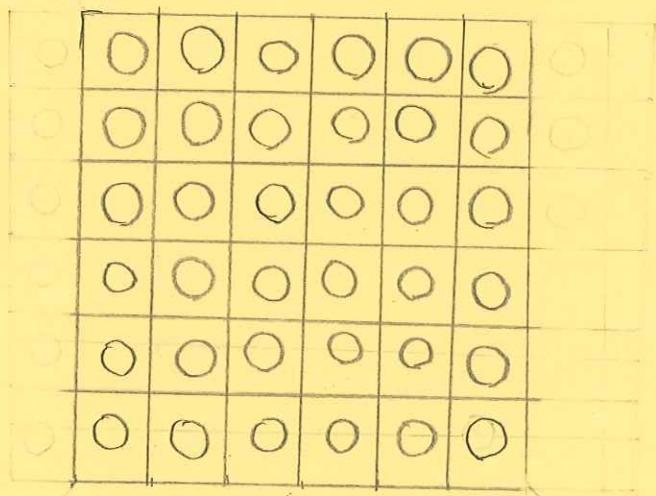
- ・どんな風にアレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか? 集中力
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

丸のどこから
たどこから
打ってもよい

はいたら
チームカラーの
ふたを
する

白チーム、黒チームに
別かれそれぞれ色の玉を
打って穴をうめていく
1人さんだら色をかえることが出来る

フタ ○をはめる。



遊びの名前

ハッターオセロ

“ 人間 オセロ ”

あそび BAR II ♫ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び	卓上 オセロ		
アレンジ法	リアル	BIG	プラス
遊びの内容	① ・どんな風にアレンジするか ② ・どんなイイことが起こるか? ③ ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど ① 卓上と同じで集まった人数を半分に/分ける。 (黒チーム → 立つ ・ 白チーム → 座る) ex. 立ってる黒の間にハマれた座っている白は 立って 相手(黒) チームになる。 ② ・糸鼻だけあれさせる ・小学生と中学生を立てて行う。 ・上級生が指揮官をやっても良い。 ・ゲームは「か」やってる子ども達に立ったり座ったりと 体を動かしてやれる。 ・持続性、協調性が必要とされるので「か」が養われる。 ③ ゲームが固定せず、新しいゲームによっていくつかに 変えておもしろさがある。		
遊びの名前	人間 オセロ		

あそび BAR II ♪ ～新しいあそびの提案～

もとの遊び

スピードカッパ

アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・どんな風にアレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか?
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

- ・ 5人1チームにわかれる。
- ・ 中央の山ふたを引く。
- ・ カードにかいてある色と物を身につけて、絵の順番に並ぶ。
- ・ 並べたチームの先頭は中央にある、バルをおす。
- ・ 1番にバルをおせたチームの勝ち。

カードの種類 5色(黒、黄色、赤、青、緑)
 物(帽子、マフラー、手ぶくろ、くつ下、服など)
 特別カード ポーズも指定

遊びの名前

スピードホロードゲーム

あそび BAR II ♫ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

サッカー 玉入れ

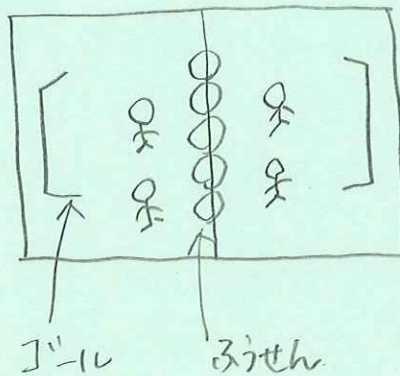
アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容



- ・どんな風にアレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか?
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど

- 自分の陣地に風船をたくさん入れるゲーム
- 一人一人うちわを持ってあおいだり、はたいたりして自分の陣地に風船を入れる
- 多人数でも少人数でもできる
- 2カ見パー人で遊ぶ遊びにもなる。(一人風船入れ)

遊びの名前

風船サッカー

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

カーリング+ホッケー

アレンジ法

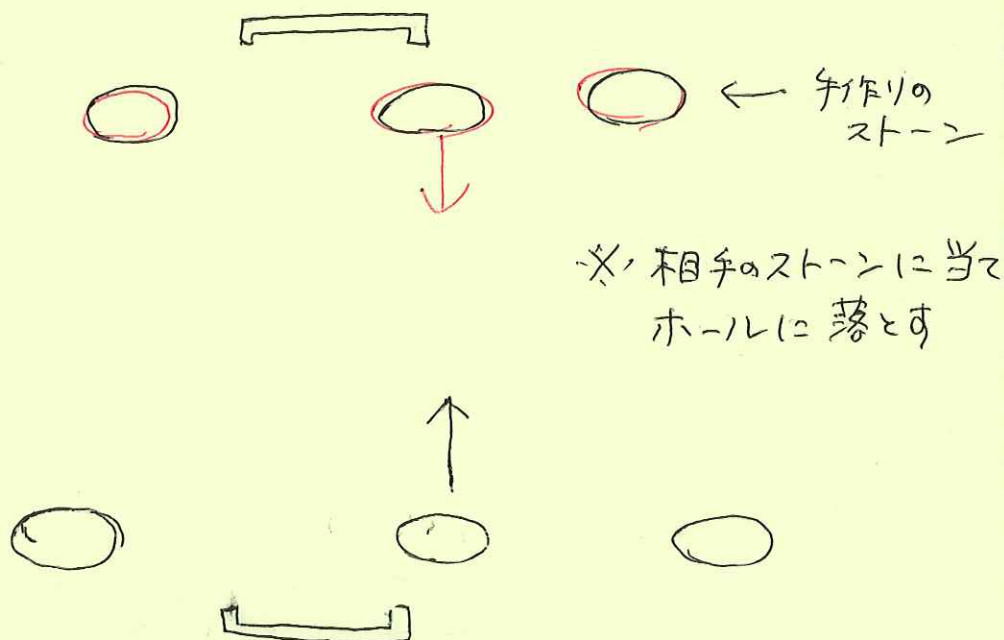
リアル

BIG

プラス

遊びの内容

- ・ どんな風にアレンジするか
- ・ どんなイイことが起こるか?
- ・ アレンジのポイントや遊びの楽しさなど
- ・ ホッケーのルールで
道具は ~~ホッケー~~
カーリング
- ・ アイス上でなくても、カーリングの雰囲気を楽しめる。
- ・ 複数人で遊ぶ。2つの遊びを組み合わせる事で複雑になり、より、遊べる。



遊びの名前

カーリング+ホッケー

あそび BAR II ♪ ~新しいあそびの提案~			
もとの遊び	ボーリング ビッグどうさんがけ選子 不登		
アレンジ法	リアル	BIG	プラス
遊びの内容	・どんな風にアレンジするか ・どんなイイことが起こるか? ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど どうさん → バスタオル 1人 → 2人 or 3人 直線 → 曲線		
遊びの名前	キャタピラボーリング Go!Go!クリン!		

(キャーリング)

あそび BAR II Y ~新しいあそびの提案~

もとの遊び

スプラトゥーン 

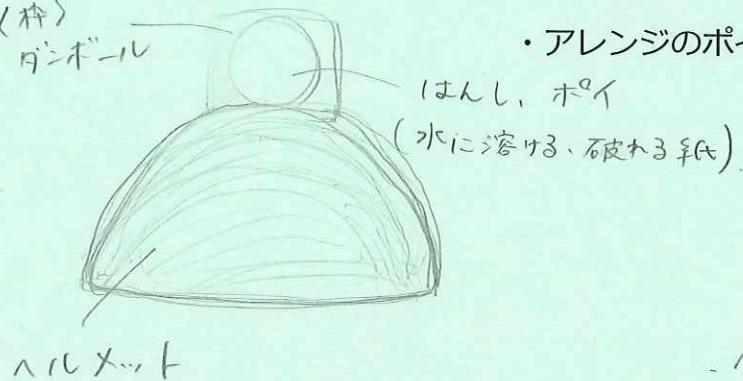
アレンジ法

リアル

BIG

プラス

遊びの内容

(枠)
ダンボール

- ・どんな風にあレンジするか
- ・どんなイイことが起こるか?
- ・アレンジのポイントや遊びの楽しさなど



- ・ペットボトル
- ・マヨネーズやケチャップの容器

- 2 ~ 4 チーム
- 色を決める (色水)
- 汚れてもいい服 (捨ててもいい服)
- 制限時間 5 ~ 10 分
- 紙に穴が空いたら 終了
- 広い場所で
- たくさん空けたチームの勝ち

- ✧ 体を動かす
- ✧ 打ちぬく、楽し
色をつける
- ✧ イメージ、想像力
- ✧ スプラトゥーンの
キャラになりきる。
- ✧ 競争、勝負
- ✧ 好奇心、スリル
- ✧ 夏にピッタリ

遊びの名前

リアルスプラトゥーン