



あそびを考える・つくる
あそびBAR

①

この新しい遊びの提案は、H29年愛知県児童館
連絡協議会第1回ブロック研修会で参加者が考
えたものです。

これをきっかけに、それぞれの児童館で子ども
たちと一緒に遊びを発展させてください。



新しいあそびの提案

タイトル

オセロ鬼

ベースの遊び

鬼ごっこ

+

オセロ

遊び方・遊びのポイント

- 黒チームと白チームに分かれる。
- 相手をはさむように、2人でタッチする。
- タッチされた人は色を変える。
- 人数の多いチームの勝ち。



新しいあそびの提案

タイトル

ベースの遊び

何か

じゃんけん

+

重カケ物のおね

遊び方・遊びのポイント

① ホーズ かめ →

① 同じホーズの人とじゃんけん

② 勝つと次ホーズに成長

③ 最後のホーズ



新しいあそびの提案

タイトル	
いろいろおとし	
ベースの遊び	何か
ハンカチおとし +	サイコロ まねっこ

遊び方・遊びのポイント

サイコロに荷物・動作をもつて

放射線にクルーをつけて

- 鬼はサイコロを最後の子に置く
- サイコロの図を見て前の子に伝える (クルーを前の子に伝え、たら一着にいきるとまわりもとの位置になる。鬼は一番前)
- 最後はクルーがまわりもとの位置になる (たまわり)

例: 大'だ、たら犬'犬'と前'は伝'え

クルー
クルー
クルー
クルー



新しいあそびの提案

16

タイトル

サ
落ちてたくまよい紙

ベースの遊び

何か

サ
落とす + 技

遊び方・遊びのポイント

高いところから紙をおとし、
滞空時間を競う。

※ 同一の紙を工夫する。



個人で考える
折っても切っても
良い。



新しいあそびの提案

1人用

タイトル	テン(10)
------	--------

ベースの遊び	何か
数あわせ + トランプ (カード)	

遊び方・遊びのポイント

- ① 1~9のトランプを取る
(カードを持つ)
- ② 消カードはどんな数字にもなる
たし算をして 10になるように
あます
- ③ (例) マークでも可能



新しいあそびの提案

タイトル

伝言 何と何と

ベースの遊び

何か

伝言 + 何と何と

- 遊び方・遊びのポイント
- ・チーム制にする
 - ・何と何とを伝言する (紙に書く)
 - ・途中の子が答えがわかった場合
その子に伝える ①
 - ・最後の子が答えを出す ①
 - ・最後まで伝言していき 何人の答え
がわかったか 何いチームの勝ち ②
- ①と②の答えがある



新しいあそびの提案

タイトル

シーじゃん

ベースの遊び

何か

じゃんけん

+

シール

遊び方・遊びのポイント

★ 1人 シール 5枚ずつもつ

- ① じゃんけん
- ② かったら相手にシールをはる
- ③ シールが全部なくなったら勝ち



新しいあそびの提案

14

タイトル

らくがきミュージック

ベースの遊び

らくがき

何か

+ 音楽

遊び方・遊びのポイント

音楽を聞いてラカンダ事を書く。時間で
隣の人にまわして、4人で1枚の絵を
完成させる。



新しいあそびの提案

タイトル

おてだま おとし

ベースの遊び

何か

ハンカチ おとし + おてだま

遊び方・遊びのポイント

ハンカチのかわりに おてだまをつかう。
おてだまをおとされた人は、おとした人にて
あそぶ。あつた人は真ん中にドボン。



新しいあそびの提案

タイトル

つむつむ

ベースの遊び

何か

積木

+

目をつむる & 回る

遊び方・遊びのポイント

- 2チームに分かれる
- チームの代表が1人、回って目を回した状態になる。
- 目をつむって、チームの子の指示を聞いて、積木を積み上げる。
- 高く積んだチームの勝ち

※ 積木じゃなくても、あき缶などでも良い

※ 高さで勝敗をつけるのか、数で勝敗をつけるのか、その都度ルールを子どもと決める



新しいあそびの提案

タイトル	しりとりカーズ
ベースの遊び	何か
+	

遊び方・遊びのポイント

ら						棒を書いて、初めの 一列の最後の言葉で 次のしりとりを始める。 最後まで棒をうめたい ケル人が勝ち。
わ						
で						
ん	←		↓			
し	し	ぶ	ん	し		

←



新しいあそびの提案

タイトル
でこりん (ドミ)

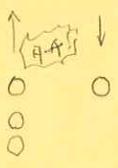
ベースの遊び
何か
ドミ) + でこりん 競争

遊び方・遊びのポイント

- ・ 5人ぐわいのチームを作る
- ・ 机を用意して、ドミ(5個)を箱に入れて用意した机に置く

<ゲーム内容>

- ・ 1人ずつが前の机まで行き、ドミを5つ並べる
- ・ 完成(並び終った5) でこりん で 倒す
- ・ 無事全部ドミが倒れたら5ドミを箱に戻し
自分もチームのものに戻る
- ・ 次の人に1人ずつして交代し、チーム全員が1週に
早いものがいい。





1 班

新しいあそびの提案

タイトル

色ませ"じゃんけん

ベースの遊び

何か

じゃんけん

+

色おに

遊び方・遊びのポイント

例) グー … 青
 フォキ … 赤
 ハー … 黄

2人組でじゃんけんをして.

2人が出した色を合わせた色を

さがしに行く. 先にみつけた人の

勝ち!

- ・ むらさき
- ・ オレンジ
- ・ みどり

色は5色で
やってみる.



16

新しいあそびの提案

タイトル	
しゃがじゃん	
ベースの遊び	何か
じゃんけん	+ しゃがむ

遊び方・遊びのポイント

- ・負けたら しゃがむ。
- ↓
- ・しゃがんだまま じゃんけん。
- ↓
- ・時間になった次点で立っている人が勝ち。
- ・人数が多かった方が勝ち。



新しいあそびの提案

タイトル

しりとび"

ベースの遊び

何か

しりとり

+

なわとび"

遊び方・遊びのポイント

円になって なわとびをしながらしりとりをする
連続何回しりとりができるか競争する
(しりとりをしていない人もなわとびをし続ける)



あそびBAR

14

新しいあそびの提案

タイトル

さがしてビンゴ

ベースの遊び

ビンゴ

何か

+ 宝さがし

遊び方・遊びのポイント

数字のビンゴカードを作る。

数字の書かれたカードをさがして

ビンゴする。



あそびBAR

新しいあそびの提案

タイトル

ジャンケン ビラミッド

ベースの遊び

何か

ジャンケン + 石をひろう

遊び方・遊びのポイント

- ・2チームに分かれ、勝った方が石をさがしてきて、石をつんでいく。
- 時間を決め、出きあがりも鑑賞する。
- (高さや、形など。)



新しいあそびの提案

タイトル

王様のしっぽ

ベースの遊び

何か

しっぽとり +

宝探し

遊び方・遊びのポイント

- グループの中で王様を決める
- 王様のしっぽを早く取ったグループの勝ち

新しいあそびの提案

タイトル

腰からダーツ

ベースの遊び

ダーツ

何か

+

ペットボトル
わりばし

遊び方・遊びのポイント

腰の高さからペットボトルをめがけて
わりばしを落とす

何本中何本入るか。

時間内に何本入るか



新しいあそびの提案

タイトル
 着陸フーフ〇

ベースの遊び
 紙ひこうき + ^{何か} フラフーフ〇
~~スラックアウト~~

遊び方・遊びのポイント
 紙ひこうきを自分たちでおる。
 紙ひこうきをとぼし、床にたはらべた
 フラフーフ〇に入れる。
 フラフーフ〇に入った数で競う。



あそびBAR

新しいあそびの提案

タイトル	
めざせ キング!!	
ベースの遊び	何か
あてたま ポーカー ポーカー	+ トランプ

遊び方・遊びのポイント

- あてたま ならべた
- ポーカーをポーカー トランプにあてる。
- 1 ~ 13の~~枚~~にあて、早く13まであてた方が勝ち!
- 自分のじゃんちからは出ない

トランプを円の中にならべる。

① スパードフェイス

② ハートフェイス

③ ダイヤモンドフェイス

④ クラブフェイス