



新しいあそびの提案

タイトル

ババいちもんめ

ベースの遊び

何か

花いちもんめ + ババ抜き

遊び方・遊びのポイント

各チーム相談して、ババを決める。

花いちもんめをして、ババを引いたら
負け。



新しいあそびの提案

タイトル

色鬼ドッジボール

ベースの遊び

何か

色鬼 + ドッジボール

遊び方・遊びのポイント

鬼と色を言って、他の人、その色を探してタッチに行く。

色をみつけている間、探している間に鬼がボールを色を探している人にあてたり交代。



新しいあそびの提案

タイトル

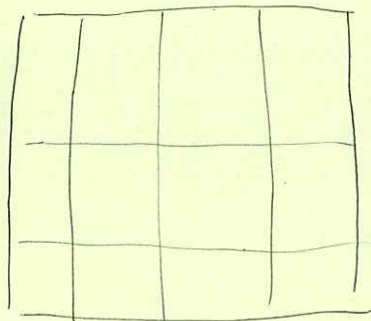
ニュースペーパー トリ

ベースの遊び

何か

イス取り ゲーム + じんち トリ

遊び方・遊びのポイント



①
→ 新聞を折りあわせ?
おく

② 音楽を流す

③ 止まったら新聞の上へ

④ のぼりながらた子は負け

⑤ 新聞がだんだん小さく
なっていくので最後まで
残った子が勝ち



新しいあそびの提案

タイトル

フラス マイス じゃんけんぽん

ベースの遊び

何か

じゃんけん + すごろく

遊び方・遊びのポイント

クー 1

チョキ 2

パー 5

じゃんけんをして、勝った数分だけ進む。
あいこの場合は、その数分だけ戻る。
早くゴールをした方が勝ち。



新しいあそびの提案

タイトル

かあ'んぱ'○

ベースの遊び

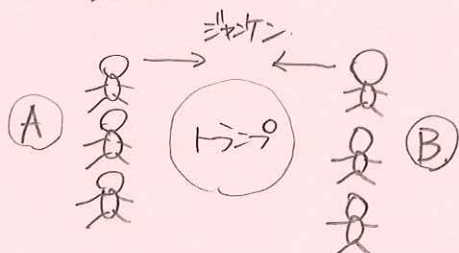
何か

ジャンケン + トランプ○

遊び方・遊びのポイント

① Aグループ、Bグループに分かれる。

② 中央にトランプを数字面を上にして置く。

(トランプを
おいて)③ 1人ずつおてまて指ジャンケン(1~10)を
する。と
両手。④ ジャンケンした合計の数のトランプを先にとった方が
ポイント。(15 → 0+0 など)

⑤ ポイントが多いグループが勝ち。

どんどんトランプの
数が少なくなるので
要警戒。

新しいあそびの提案

タイトル

当て当て ボーリング



ベースの遊び

何か

ボーリング + 数を予想する

遊び方・遊びのポイント

- ① 倒すピンの数を予想する
- ② ボールを転がして ピンを倒す
- ③ 予想したピンの数と 倒れたピンの数の
差が 点数とする

(例 予想が5本、実際が3本であると、差は2本である)
為、点数は -2 とする

- ④ 点数(マイナス値)が多い方が負けとなる

※ 予想と実際の数値が 同一の場合は、ホース得点として +10 点加算される。その為、挽回することも。



新しいあそびの提案

タイトル

カードゲット ジャンケン

ベースの遊び

何か

サイコロ

+ カード

遊び方・遊びのポイント

カードを用意する(50枚ぐらい)ブラックカードを数枚用意し、裏返して場の前に7人でおく

① ジャンケンをする

② 一番勝った人のサイコロをふる、出た目の数だけカードをもらう

ただし1が出たら1枚カードを戻さなければならぬ
カードの多い人はスルー

③ もらったカードの中にブラックカードがあれば、手持ちのカードをすべて返す

④ カードなくなったら終了、枚数の多い人の勝ち



新しいあそびの提案

タイトル

オセロ てんか

ベースの遊び

何か

てんか + オセロ

遊び方・遊びのポイント

- ・はじめに白チーム、黒チームの2つに分かれろ。
- ・初めにボールを白チーム黒チームの代表がじゃんけんでどちらから投げろか決めろ。
- ・勝ったチームから3歩歩いて相手チームをねらってボールを投げろ。
当たったら相手チームの色にカードを替える。
- ・同じチームへのパスあり。
- ・最終的に白と黒のどちらが多いかで競う。

<前>



画用紙

<後>



タフロー



新しいあそびの提案

タイトル

宝んぼ!!!

ベースの遊び

何か

かくれんぼ

+

宝探し

遊び方・遊びのポイント

、鬼に見つからないよう

宝を探す

、鬼にタッチされたら つかまる



新しいあそびの提案

タイトル

サイコロオニ

ベースの遊び

何か

さいころ

+

鬼ごっこ

遊び方・遊びのポイント

- ・さいころの目の数だけ変身するものを決めておく。

(例) 1. タワ-

4. ハイハイ

2. カニ

5. まわる

3. スキップ

6. ジャンプ

- ・1～6の出た目の物に変身して鬼ごっこ
- ・タッパされたらサイコロを渡して鬼がふる
- ・逃げ方を変えてまた始まる。



新しいあそびの提案

タイトル

王様 どっち？

ベースの遊び

何か

ボールあて + 王様

遊び方・遊びのポイント

2チームに分かれて、その中から王様を1人決めておく。

相手には王様かわからないようにして、ドッジボールを始める。

王様を先に当てた方が勝ち。



新しいあそびの提案

タイトル

片足じゃんけん

ベースの遊び

何か

じゃんけん + 片足になる

遊び方・遊びのポイント

じゃんけんをして、負けたら片足を後ろに上げる。

勝った人は、足の角度(15° 30° 45° など)と時間(2分間など)を決めることができる。

角度がわからない時は、口頭で腰まで上げるなど言う。



新しいあそびの提案

タイトル

皿おに

ベースの遊び

何か

皿回し + 鬼ごっこ

遊び方・遊びのポイント

逃げる人は皿回しながら逃げる。

鬼は逃げている人にタッチをすれば交代。
又鬼は皿の上にだんごをのせたら交代

鬼も、逃げる人も走るのはダメ

チーム戦にしても良いと思う

皿はハットボトルなど、いろいろ



16

新しいあそびの提案

タイトル

だる缶けり

ベースの遊び

だるまんが
ころんだ

何か

+

缶けり

遊び方・遊びのポイント

だるまんが転んだで

思をタ...4あるのを

缶けりをして逃げる。

缶けりがとんだ場所まで

逃げる。



新しいあそびの提案

タイトル

しりとりとび

ベースの遊び

何か

なわとび

+

しりと

遊び方・遊びのポイント

- ・ なわとびをしながら しりと



新しいあそびの提案

タイトル

かくしおに

ベースの遊び

何か くし うたう

おにごっこ

+

にげる. 11すとりゲーム

遊び方・遊びのポイント

くじを引く (鬼を決める) ただし内緒.

↓

よ曲, うたって. スキップして

曲かと思ったら. 動かせせん

鬼か (3歩までうごける) 7, 4
などのルールも.

7, 4にした人数がポイントになる.

くじをもどす.

はじめから スタート ポイントが多い方が勝ち⁽³⁾



新しいあそびの提案

タイトル

ディスクボーリング

ベースの遊び

何か

ディスクドッジ + ボーリング

遊び方・遊びのポイント

ディスクを投げて、枠の中にいる人を
何人 あてられるか。

あてた人数が多い方が勝ち。



1 五五

新しいあそびの提案

タイトル

じゃん 算

ベースの遊び

何か

じゃんけん + 計算

遊び方・遊びのポイント

① じゃんけんをする。

グー …… 1

チョキ …… 2

パー …… 5

② たし算 (かけ算) をする

(1761) グー (1) + チョキ (2) = 3

③ 早く言えた人が勝ち。



新しいあそびの提案

タイトル

じゃんけん バスケット

ベースの遊び

何か

じゃんけん + バスケット

遊び方・遊びのポイント

バスケットのゴールを陣地にする

①じゃんけん ②じゃんけん ③じゃんけん

じゃんけんに勝ったら相手の陣地にボールを
投げ込む。

負けたチームはボールが陣地に入らな
ように阻止する

ボールが陣地に入ったら勝つ。



新しいあそびの提案

タイトル

しりはこび

ベースの遊び

何か

しりとり + ボールはこび

遊び方・遊びのポイント

- ・ 何チームかに分かれて並ぶ
- ・ しりとりをしながらボールを運ぶ
- ・ 行きは上から 帰りは下から
- ・ はやく運べたチームの勝利
- ※ しりとりには テーマを決めておく



新しいあそびの提案

タイトル

フェイスアートリレー

ベースの遊び

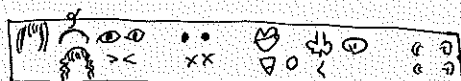
ふくわらい $\xrightarrow{\text{何か} +}$ リレー (片足)

遊び方・遊びのポイント

- ★片足でリレーする。途中で 顔のパーツをえらぶ。
- ★えらんだパーツを壁の顔にはる。
- ★片足でもどり、次う人にタッパで交す。
- ★早くゴールできたら 勝ち。
- ★あとで、イケメンコンテスト、美人コンテスト...と、顔を見比べて 話す時間も設けな。



← かあベース



← かあパーツ

スタート	↑	↑	↑
	0	0	0
	0	0	0
	0	0	0
	0	0	0
	0	0	0



新しいあそびの提案

タイトル

だるまん が パッ けんけん

ベースの遊び

何か

だるまんがころんだ + けんけん パッ

遊び方・遊びのポイント

基本のルールは だるまんがころんだと同じ。

鬼は「だるまんがころんだ」のかわりに、

「だるまんが パッけんけん」と言う。

(何故 けんけん パッではなく パッけんけん かと言うと、
パッけんけんの方が 体勢がとりづらいから)

鬼以外は、鬼の掛け声に合わせて、
パッけんけんの足で 移動する。

↑
パッは
安定している